1. ¿pueden crearse objetos de tipo definido por una clase sin constructor declarado?

Sí, en caso de que no haya constructor declarado, java aplica por defecto el criterio de permitir la creación de objetos como si existiera el constructor vacío (sin código).

1. ¿Cómo se realiza una conexión cliente servidor en php?

$mysqli = new mysqli("localhost", "usuario", "contraseña", "basedatos");

1. ¿Cuál API estándar para el acceso a una base de datos?

El estándar JDBC

4. Un resultset jdbc de tipo TYPE\_SCROLL\_INSENSITIVE

a) Puede ver los registros añadidos a la base de datos después de ejecutar la consulta.

**b)** Puede ver sólo los registros que cumplen las condiciones de la consulta en el momento de ejecutar la consulta

c) Puede avanzar el cursor sólo hacia adelante y es insensitivo al final de cursor.

5 Tenemos la siguiente instrucción sql de ORACLE SELECT \* FROM a JOIN b ON b.c1 = a.c1

¿Qué obtenemos?

a) La instrucción no es correcta

**b)** Combina los registros de la tabla “a” con los de la tabla “b” y se queda con el producto de los que cumplen la condición b.c1 = a.c1

c) Combina los registros de la tabla “a” con los de la tabla “b” y se queda con los valores de la tabla “a” y con los de la tabla “b” que existan y cumplan la condición b.c1 = a.c1 o con valores nulos para la tabla “b” cuando no hay correspondencia.

6. Tenemos el siguiente código Java:

int a = 10;

int b = 37;

int z = 0;

int w = 0;

if (a == b) {

z = 3;

} else if (a > b) {

z = 6; }

w = 10 \* z;

¿Cuanto vale w?

**a)** 0 b) 30 c) 60 d) otra, justifique

El API de EJB forma parte de:

**a)** J2EE b) .net c) PHP d) jQuery

7. En Java una excepción de tipo unchecked:

**a)** No necesita declararse en un método o constructor y se propaga automáticamente fuera del método

b) Tiene que propagarse manualmente

c) Hay que usar siempre un bloque try catch

8. En Java la diferencia entre throws y throw es:

a) throws arroja una excepción y throw indica el tipo de excepción que no maneja el método

b) throws se usa en los metodos y throw en los constructores

**c)** throws indica el tipo de excepcición que no maneja el método y throw arroja una excepción

8 ¿Para qué se usa el patrón DTO?

a) Para implementar la capa de acceso a datos

**b)** Para intercambiar datos entre procesos

c) Para implementar la capa de presentación

9 ¿Cuál de las siguientes listas enumera las capas de red correctamente ordenadas?

a) 1: Física 2: Enlace de datos 3: Transporte 4: Red 5: Presentación 6: Sesión 7: Aplicación

**b)** 1: Física 2: Enlace de datos 3: Red 4: Transporte 5: Sesión 6: Presentación 7: Aplicación

c) 1: Física 2: Enlace de datos 3: Red 4: Sesión 5: Transporte 6: Aplicación 7: Presentación

10. ¿Cuál de los siguientes son algoritmos usados en autenticación criptográfica?

a) MD5

b) SHA

**c)** Los dos anteriores